专业介绍

动画（游戏艺术）旨在培养具有良好的人文与艺术修养，熟悉游戏产品开发流程，具有创新游戏策划思想，具有较强的游戏美术设计能力，熟练掌握三维游戏制作手段，能在相关单位从事游戏美术设计、策划、开发、管理等方面工作的富于竞争力与创新精神的高级复合型人才。

本专业方向对学生的素质要求：1学生应具有良好的学习能力，较为敏锐的艺术感受力，较好的审美素养和创新能力以及较为扎实的绘画能力；2学生应对游戏行业有一定了解，并对游戏美术创作感兴趣，3学生应具有良好的团队合作能力与沟通能力。

主要课程

设计基础、艺用解剖学、游戏概论、游戏概念设计、游戏叙事、三维游戏美术、游戏界面设计、游戏角色绑定与动画、三维游戏特效、游戏策划、游戏心理学、游戏创作等。