专业介绍

本专业方向培养具有扎实计算机编程功底和良好逻辑思维习惯，熟悉游戏产品开发流程，具备一定的审美能力和艺术素养，具有创新游戏策划思想，能在相关行业从事游戏设计、策划、开发、管理等方面工作的富于竞争力与创新精神的高级复合型人才。

主要课程

游戏程序设计基础、游戏开发程序设计基础、计算机图形学、游戏引擎原理及应用、数据结构、游戏创作等。